

Matriz Curricular

Engenharia de Software em Mobile, IoT e IA

Módulos	Seq.	Disciplina	Duração
I - Engenharia e Projetos de Software	1	Gestão de Projetos – PMBOK e SCRUM	36
	2	Big Data e Ciência dos Dados – Python, R e Pensamento Sistêmico	36
	3	Engenharia de Software	36
II – Negócios Digitais, IoT e IA	4	Negócios Digitais, Design da Experiência – UX e Métodos Ágeis	36
	5	Desenvolvimento de Aplicações Inteligência Artificial – IA e IoT	36
	6	Computação Cognitiva, Pervasiva e Wearables	36
III - Desenvolvimento de Aplicações	7	Desenvolvimento de Aplicações Mobile – Android	36
	8	Desenvolvimento de Aplicações Mobile – Apple iOS	36
	9	Desenvolvimento de Aplicações Cross –Plataform	36
	10	Desenvolvimento de Aplicações IoT	36
Total			360

Metodologia

A metodologia dos cursos de pós-graduação/MBA está baseada na tríade: autonomia discente; docente como facilitador do processo de aprendizagem; e utilização de materiais didáticos com acesso a partir de ambientes virtuais de aprendizagem.

Com metodologias ativas e estudos de caso de empresas nacionais e internacionais, serão debatidos problemas reais visando desenvolver o pensamento crítico e a capacidade de análise, síntese, avaliação e tomada de decisão, estimulando o trabalho individual e em equipe.

Duração

360 horas